

Find Eventyret

Hvad hører til i et eventyr?

Opgave: Kig på billederne herunder. Hvilke ting hører til i et rigtigt folkeeventyr?

Farv cirklen ved de ting, der er **eventyrlige** (magiske eller fra gamle dage).
Sæt et kryds over de ting, der er for moderne.



1. Et Slot
Eventyr eller ej?



2. En Racerbil
Eventyr eller ej?



3. Tryllestav
Eventyr eller ej?



4. Mobiltelefon
Eventyr eller ej?



5. En Drage
Eventyr eller ej?



6. En Heks
Eventyr eller ej?

Det Magiske Tal 3

I mange eventyr (f.eks. *De tre små grise*) er tallet **3** meget vigtigt. Kan du løse opgaverne om tallet 3?



1. Hvor mange nøgler ser du på tegningen?	a) 2 nøgler b) 3 nøgler c) 4 nøgler
2. Hvilke dyr er der tit 3 af i eventyr?	a) 3 elefanter b) 3 grise c) 3 giraffer

Tegn din magiske hjælper

I eventyr har helten ofte en **hjælper** (en ven eller et dyr). Tænk på en hjælper, du gerne vil have med i en farlig skov.

Opgave:

1. Tegn din hjælper i rammen.
2. Giv den en magisk ting i hånden (eller poten!).



Husk at give din hjælper et navn!

